

Yanis Queroix

+33 6 32 95 29 80



yanis.queroix2@gmail.com



<https://allosius.itch.io/>



Disponible en France
Ouvert au télétravail

Compétences

- Développement Gameplay, UI, Outils
- C# / C++ / Blueprints Unreal / Python / GML
- Outils de versioning Git
- Intégration Graphismes 2D et 3D, VFX, Shaders

- Organisation, Gestion de projet
- Rigueur
- Créativité
- Autonomie

Logiciels



Game Maker



Unity



Visual Studio



Unreal Engine



3ds Max



Suite Adobe

Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B1 écrit, A2 oral
- Espagnol : B2

Intérêts

- Jeux de rôle
- Jeux-Vidéos (Jeux tactiques, Jeux de stratégie, RPG)
- Cinéma
- Ecriture
- Lecture
- Dessin

Game Programmer Junior

Disponible à partir de Juin 2023 pour un stage de fin d'études ou un CDI

Expériences

12/2022–01/2023

Projet Personnel Solo • Unreal Engine 5 • Auto-Shooter 3D • [Lich Survivors](#)

Prototype d'auto-shooter 3D dans un univers de fantasy réalisé sur Unreal Engine 5.

- Implémentation de l'ensemble du gameplay sur Unreal en blueprints.
- Intégration des éléments graphiques et sonores.

07/2022–09/2022

Stage • Développeur Unity • Projet Village Mini-RPG Top-Down en pixel art • Game IN

Stage en tant que Programmeur Gameplay pour la continuité du développement du jeu Village de Game IN.

- Ecriture (et réécriture) du code du gameplay du jeu.
- Restructuration et optimisation du projet
- Mise en place de documentation technique

06/2021–08/2021

Stage • Développeur Unity 3D • Formation de secourisme en réalité virtuelle • VR For Human

Stage en tant que Programmeur Gameplay pour le développement d'une application de réalité virtuelle dans le cadre d'une formation de secourisme.

- Mise en place du controller VR.
- Prototypage de l'application et mise en place des différents modes de jeux.

02/2021–06/2021

Projet Etudiant • Développeur Unity 3D • Jeu d'action 3D • [Overizer Movie Breakout](#)

Programmeur Gameplay d'une équipe de 5 personnes sur le développement d'Overizer Movie Breakout, un jeu d'action 3D sur Unity.

- Implémentation des différents systèmes de physique dynamique.
- Gestion des versions du projet avec le Git.
- Développement des IA des ennemis.

Formation

Master Développeur jeux-vidéos – Spécialité Game Programming : prévu en 09/2023 –

Pôle IID - Digital and Creative School – Roubaix

Licence Concepteur-réalisateur option jeux-vidéos : Infographie et développement de jeux-vidéos, 09/2021

Pôle IID - Digital and Creative School – Roubaix